

<b>Tips &amp; tricks</b>		
<b>Français</b>		
<b>2D Légende</b>	Sélectionner plusieurs classes	Un clic sur un champ de couleur a pour effet de faire tourner au gris toutes les autres couleurs. Un second clic dans le même champ de couleur rétablit les couleurs initiales. Plusieurs classes peuvent être sélectionnées les unes après les autres en appuyant sur la touche Ctrl (Win) resp. Commande (Mac).
<b>2D/3D</b>	Déplacer la carte	L'extrait peut être déplacé en maintenant enfoncé le bouton de la souris.
<b>2D/3D Analyse</b>	Sélectionner plusieurs classes	Plusieurs classes peuvent être sélectionnées les unes après les autres en appuyant sur la touche Ctrl (Win) resp. Commande (Mac) ou la touche Shift.
<b>2D/3D Cartes de référence</b>	Déterminer l'extrait de carte avec point d'ancrage	L'arête ou l'angle opposé faisant office de point d'ancrage si l'on maintient la touche Shift enfoncée.
<b>3D Panorama</b>	Navigation	L'orientation du regard est modifiable en tirant horizontalement avec la souris, le bouton de celle-ci étant maintenu enfoncé. Vol dans l'aperçu: naviguer en actionnant les touches flèches par pas de 100 m (le curseur doit être placé dans l'aperçu, dans la carte de référence ou dans la carte 3D) Vol rapide dans l'aperçu (par pas de 1000 m): les touches flèches et la touche Espace Rase-mottes: touche Ctrl et touches flèches Rase-mottes rapide: touches Ctrl, Espace et flèches.
<b>3D Panorama</b>	Déplacement de la hauteur	Déplacement de la hauteur: Enfoncé le bouton de la souris et la touche Shift ou la touche Shift et touches flèches (le curseur doit être placé dans l'aperçu).
<b>3D Bloc-diagramme</b>	Basculement et rotation	Le basculement et la rotation du bloc-diagramme sont contrôlés en maintenant enfoncé le bouton de la souris. Enfoncé le bouton de la souris et la touche shift: basculer à 10 degrés, roter à 45 degrés
<b>3D Point de vue et orientation, distance et profil</b>	Placer le point de vue directement au sommet de la montagne	Lorsqu'on fixe le point de vue en maintenant la touche Shift enfoncée, la fonction «alpiniste» est activée: le point de vue est placé directement au sommet de la montagne, cela à condition qu'il en existe une à proximité du point de vue sélectionné.
<b>3D Profil</b>	Distance parcourue dans le terrain	La distance approximative parcourue dans le terrain jusqu'à ce point peut aussi être consultées dans le tableau «Profil», la touche Shift étant maintenue enfoncée.
<b>3D Profil</b>	Dénivellation cumulée (en montée et descente)	La dénivellation cumulée (en montée et descente) jusqu'à ce point peut aussi être consultées dans le tableau «Profil», la touche Shift étant maintenue enfoncée.